

江西省第二届职业技能大赛

“网络系统管理”项目技术工作文件

(世赛选拔)

2025 年 3 月

目 录

1.项目简介	1
1.1 项目描述	1
1.2 考核目的	1
1.3 相关文件	1
2.基本能力与职业标准	2
3.1 考核内容	6
3.2 竞赛模块	7
3.3 模块简述	7
3.3.1 模块 A: Linux 环境	7
3.3.2 模块 B: Windows 环境	7
3.3.3 模块 C: 网络环境	7
3.3.4 模块 D: 故障排除	8
3.4 命题方式	8
3.5 竞赛日程及地点安排	8
4.评分标准	9
4.1 测量分（客观）	9
4.2 评分流程说明	9
4.3 统分方法	10
4.4 裁判构成和分组	10
5.竞赛相关设施设备	12
5.1 场地设备	12

5.2 材料	12
5.3 竞赛选手自备的设备和工具	13
5.4 竞赛场地禁止自带使用的设备和材料	13
5.5 软件技术平台	13
6.项目特别规定	13
7.赛场布局要求	14
8.健康安全和绿色环保	14
8.1 选手安全防护要求	14
8.2 竞赛安全健康要求	14
8.3 媒体宣传要求	15
8.4 绿色环保要求	15
9.开放赛场	15

本项目技术工作文件（技术描述）是对本竞赛项目内容的框架性描述，正式比赛内容及要求以竞赛最终公布的赛题为准。

1.项目简介

1.1 项目描述

网络系统管理项目技术人员旨在为大中小型商业组织及政府部门提供广泛的 IT 服务,有效地保证系统的连续和稳定运行。网络系统管理人员需在多种环境下,包括网络操作中心、互联网服务供应商、数据中心,提供广泛的服务,包括:技术支持、建议指导,对各类型网络项目进行分析、设计、连接、配置、调试、升级,对服务器和客户端进行相应配置并能实现各类服务的互联互通及保障网络安全。

网络系统管理项目技术人员应同时具备表达、书写、沟通、协调等综合能力。

该项目对应的职业（工种）：信息通信网络运行管理员(4-04-04-01)。

1.2 考核目的

以世界技能大赛和全国技能大赛的技术要求和规则为主要参照,通过组织此次竞赛,充分展示我省高技能人才的精湛技术和精神风貌,在全社会营造尊重技能、崇尚技能的良好氛围。同时,通过此次竞赛,公平、公正地选拔出我省最优秀的选手备赛第三届中华人民共和国职业技能大赛。使参赛选手、裁判等相关人员进一步熟悉赛项技术要求,加深对网络系统管理项目相关技术技能发展趋势的了解,推动我省相关行业、领域的发展。

1.3 相关文件

本项目技术工作文件只包含项目技术工作的相关信息。除阅读本文件外,开展本技能项目竞赛还需配合其他相关文件一同使用:

《江西省第二届职业技能大赛竞赛技术规则》

2.基本能力与职业标准

本项目选手应具备的能力所列出的知识点及特定技能，参照第二届全国技能大赛网络系统管理项目标准规范编制，可作为竞赛选手训练及准备的指引。

本项目竞赛内容是通过技能实操表现来评估知识及理解，将不再另外举行知识及理解的理论测试。

以下能力描述分为不同部分，每部分使用总分的百分比来表示它的重要性。竞赛测试项目及评分方案尽可能的反映选手应具备的能力中所列知识点、技能，大赛允许 5%的偏差。

相关要求		权重比例 (%)
1	工作组织及管理	5
基本知识	选手需知道并了解： <ul style="list-style-type: none">•健康与安全规程，义务，条例及文件•需使用个人防护装备的情况，例如：ESD(静电放电)•当在某些领域因缺少经验或知识而出现问题时，能向同伴提出援助请求•保证用户设备和信息完整及安全的重要性•废物处置及循环利用安全的重要性•规划，调度及设置优先等级的技术•精确度，校验以及注意细节对所有实践工作的重要性•系统性地进行实操工作的重要性•沟通及研究的方法和技巧•管理自身专业发展的价值•IT 系统变更的速度以及保持信息流通的需求	
工作能力	选手应能： <ul style="list-style-type: none">•遵守健康及安全标准，规则及规章•保持一个安全的工作环境•确定及使用合适的个人静电放电防护装备•安全地选择，使用，清洁，维持并保存工具及设备•把工作区域规划好使其发挥最大作用，做好定期整理工作•根据优先顺序表，定期计划，重新计划及多任务组织•有效地工作并定期检查过程和成果•进行各种认证要求，例如：思科，微软及 Linux，需至	

	<p>少在一个领域专长</p> <ul style="list-style-type: none"> • 密切关注最新“实操执照”要求及保持信息流通 • 始终运用周密而有效的研究方法来支持知识的增长 • 保持对新方法，技术的热诚以及致力于促进改变 • 能把工作效率和学习能力发挥到最大 • 以项目成员的身份，有效地进行工作 	
2	沟通及交际技巧	
基本知识	<p>选手需做到：</p> <ul style="list-style-type: none"> • 聆听在有效沟通中的重要性 • 最有效的沟通方式 • 构建和维持与同事及管理者之间富有成效的工作关系的重要性 • 有效的工作技巧 • 消除误会和争执的技巧 • 在管理紧张和愤怒的气氛过程中来解决困难处境 	10
工作能力	<p>选手应能：</p> <ul style="list-style-type: none"> • 通过强大的聆听及提问技巧来加深对复杂环境的理解 • 积极主动地做出贡献 • 与同事们分享知识及专业资料，从而发展相互支持的学习环境 • 通过有效地管理紧张/愤怒，给予他们能够解决问题的信心 	
3	用户支持及咨询工作	
基本知识	<p>选手应了解并理解：</p> <ul style="list-style-type: none"> • 以 IT 系统既定范围的特性来增加支持范围 • 以计划及调度技术促进高水平的服务以满足用户及机构的需求 • 区分不同的认证和演示技术以支持用户技巧及知识的发展 • 使用不同的方法评估用户能力用以支持紧急需求以及鼓励个人发展 • 为满足个人学习风格而进行技术指导 • 可向用户介绍行业趋向和发展，及改进形态 • 不同情境下的谈判技巧。例如：项目投标 	10
工作能力	<p>选手应能：</p> <ul style="list-style-type: none"> • 主动积极地保持 IT 系统知识信息流通 • 在目标时间内适当地对公司用户以及远程客户进行回应，以提供适当水平的 IT 服务支持 • 对 IT 支持服务进行计划，安排，排列优先顺序以及定期重新排列优先顺序以满足及平衡个人和公司的需求 • 精确无误地确定用户的需求并有效地管理预期值 • 为完成工作而创设成本和时间的评估 	

	<ul style="list-style-type: none"> •选择合适的示范技术以适应不同水平的经验/能力 •有效地展示 IT 系统以促进他们增长技巧和知识 •成功地“面对面”指导个人用户，以及远程解决 IT 问题，介绍新产品及促进他们的技术和知识发展 •认识为提升产品及用户满意程度贡献意见的机会 •提供准确的与时俱进的升级服务，搜索新的 IT 产品及服务用于决策制定支持 •需求转换，提出满足需求的建议，例如：提出预算 •为项目投标竞价做出贡献 	
4	故障排除	
基本知识	选手需知道并理解： <ul style="list-style-type: none"> •冷静及专心的问题解决方式的重要性 •IT 系统的意义，个人的依赖性及公司的持续可用性 •常见的硬件/软件错误类型 •诊断式和分析式的问题解决方法 •个人知识/技能/职权的界线，以及支持/程序升级的起源 •常见问题的标准解决时间 	
工作能力	<ul style="list-style-type: none"> •参赛选手应能： •在解决问题时，拥有能使用户们冷静下来的信心 •定期检查工作以预防/减少后期阶段的问题 •质疑不正确的信息以预防/减少问题 •在处理问题时表现出顺应力及毅力 •快速地认识并理解问题，能独立解决问题及管理过程 •对于复杂的问题/情况能进行彻底地研究及分析，并进行故障探测 •选择并使用诊断软件和工具以发现问题 •通过简易、指引及指导的方式引导用户解决问题 •必要时寻求专家帮助，防止问题损耗后果 •当问题解决后检查用户满意程度 •准确地记录问题并提供解决报告 	10
5	设计	
基本知识	选手应知道并理解： <ul style="list-style-type: none"> •网络环境及拓扑结构 •逻辑图和功能图 •激活网络设备的种类及位置要求。例如：路由器及交换机 •安全选项及它们的效果 •地址划分 •配置所需文件。例如：安装指令 	5
工作能力	选手应能： <ul style="list-style-type: none"> •在客户内部问责制内以适当的水平讨论操作系统和网 	

	络设备的技术设计要求 •为客户提供知识渊博的/最好的建议及可能的解决方法以满足技术性 & 安全性需求 •把预算/资源限制与最佳客户解决方案相结合 •准确地把客户意愿转化为逻辑图 •准备配置文件 •进行观念预验收测试 •准备一个文档并签名	
6	安装、升级及配置操作系统	
基本知识	选手应知道并理解: •操作系统使用范围及满足用户特殊需求的能力, 给予客户预算指引 •为不同种类的硬件选择合适的驱动器的过程 •硬件的基础功能以及组装的过程 •听从指令的重要性及不听从指令的后果/代价 •预防措施: 安装及升级前的注意事项 •安装完成后或升级后文件编制的目的	
工作能力	选手应能: •仔细倾听, 转化及准确地认识用户的需求以达到用户期望 •选择操作系统: 专用/开源, 参照客户成本预估购买的总成本 •为满足用户/生产商的需求, 确定正确的硬件及合适的软件驱动 •为了获得最新的“工作流程”, 不断地核实生产厂商的指引 •选择操作系统/服务器系统的角色及/或特性 例如: 活动目录域服务 (角色) 及 Windows 服务器备份 (特性) •与相关人员讨论并确定角色/特性的初步概念, 例如: 用户, 同事及管理者 •准备一份能反映该解决方案的细则的技术文档, 签名以示同意 •根据生厂商的指引或者组织的最佳实践结果配置合适的角色/特性 •测试并改正所有的问题, 若有需要, 进行重新测试 •获得用户的认可和记录	30
7	配置网络设备	
基本知识	选手需知道并理解: •网络环境 •网络协议 例如: IPv6 •根据客户要求完成网络服务 •构建网络的过程, 以及如何配置能增加有效交流的网	30

	络设备的方法 •网络设备的工作范围。例如：路由器，VoIP，IP 设备 例：安全照相机打印机，无线接入口，内部网络连接 •预防在操作设备上增添服务后因改变网络配置而引起的问题 •对最终的配置设置（必要的及所有）进行归档的重要性	
工作能力	选手应能： •根据行业认证要求设计要求，解释用户需求及设计要求 •根据所要求的流程进行工作，以完成成功的配置 •为达到客户要求，选择合适的服务 •在所有有可能在网络环境出现的网络设备上，例如：路由器协议，网络安全，Wi-Fi，VoIP 等等设计并执行灾难恢复流程。 •与相关人员讨论提议的解决方案，并达成一致。例如：用户、同伴及经理 •保留配置记录	
工作能力	选手应能： •使用各种脚本或编程语言描述和运行日常基础设施维护操作 •使用现代自动化工具进行系统部署和配置管理 •描述和实现基础设施即代码 •使用应用程序编程接口与 IT 基础架构元素交互 •使用现代基础设施模拟工具	
合计		100

本项目以第二届全国技能大赛标准和国家职业标准为依据，引入第二届全国技能大赛标准和组织模式，以高级工（国家职业资格三级）标准为基础。

3.竞赛内容

3.1 考核内容

本次选拔赛结合第二届全国技能大赛标准和国内行业实际来组织命题，将理论融入技能考核过程中。竞赛涉及 Linux 环境、Windows 环境、网络环境、故障排除四个部分，根据赛题要求，对竞赛现场环境的网络服务项目进行分析、设计、连接、配置、调试；对服务器和客户端进行相应配置，实现互联互通和保障网络安全。

3.2 竞赛模块

模块 编号	模块名称	竞赛时间 min	分数		
			评价分	测量分	合计
A	Linux 环境	180	/	30	30
B	Windows 环境	180	/	30	30
C	网络环境（华为）	180	/	30	30
D	故障排除（思科）	60	/	10	10
总计		600	/	100	100

3.3 模块简述

3.3.1 模块 A：Linux 环境

Linux 环境模块，比赛时间 3 小时。本模块要求选手依据设计图纸和信息系统构建要求，基于 Linux 环境完成企业信息化系统构建。在符合 LPI2 技术规范下，管理多台 Linux 服务器的网络资源、存储资源、计算资源，提供安全有效的信息化系统平台服务。例如，实现计算机账户统一管理；配置对共享文件夹的安全访问；构建高可用的 Web 服务；数据库的管理和备份等操作。

3.3.2 模块 B：Windows 环境

Windows 环境模块，比赛时间 3 小时。依据拓扑图的要求，配置和管理 Windows 用户及应用服务器；在活动目录环境中实现用户、组和计算机账户统一管理，配置对共享文件夹的安全访问；为 Windows 远程管理安装和配置终端服务；创建控制用户桌面的设置等安全性的策略。

3.3.3 模块 C：网络环境

网络环境模块，比赛时间 3 小时。本模块要求选手依据网络构建的服务需求，构建复杂的网络及服务，完成各类网络设备的配置与管理。根据行业认证要求，用户需求及设计要求，在所有可能在网络环境出现的网络设备上（例如：路由器，防火墙，VoIP 等），应有各种类型的服务配置，包括

软件及硬件升级，设计并执行灾难恢复流程，可控路径转发管理，安全策略访问等。

3.3.4 模块 D：故障排除

排错与秘密挑战模块，比赛时间 1 小时。本模块要求选手在规定时间内处理企业生产环境中网络及应用服务出现的问题，及时响应，快速处理。通过分析问题的原因，找出并排除现实网络环境中的通讯故障，恢复网络通信或应用服务响应；帮助客户解决问题或提供故障排除方案。

3.4 命题方式

本项目竞赛题的命题方式为赛前公布部分试题样题的命题方式。赛前两周公布 A、C 模块试题样题，赛前一天修改不超过 30% 内容作为正式赛题。B、D 模块为须对试题和评分细则保密的部分，专家组依据技术工作文件的规定，按照保密工作要求命制试题，确保比赛公平、公正。

3.5 竞赛日程及地点安排

网络系统管理项目竞赛在江西交通职业技术学院举行，竞赛时间暂定为 2025 年 4 月，具体时间以大赛正式通知为准。

竞赛日	时间	工作内容	相关人员
C-1	14: 00-17: 00	选手熟悉竞赛设备、裁判会议	裁判、选手
C1	7: 00-7: 30	选手检录	工作人员、选手
	7: 30-8: 00	赛前会议	裁判、选手
	8: 00-11: 00	A 模块比赛	裁判、选手
	11: 00-15: 00	A 模块改分	全体裁判
	12: 00-15: 00	B 模块比赛	裁判、选手
	15: 00-19: 00	B 模块评分	全体裁判
C2	7: 00-7: 30	选手检录	工作人员、选手

	7: 30-8: 00	赛前会议	裁判、选手
	8: 00-9: 00	D 模块比赛	裁判、选手
	9: 30-12: 30	C 模块比赛	裁判、选手
	13: 00-17: 00	C 模块评分	全体裁判
C+1	9: 00-10: 00	赛项技术点评	裁判长

4.评分标准

本项目评分标准为测量分（客观）。本次竞赛评分表参照全国选拔赛格式，使用竞赛专用评分系统计算汇总分值。

4.1 测量分（客观）

测量分 (Measurement) 打分方式：按模块设置若干个评分组，每组由 3 名及以上裁判构成。每个组所有裁判一起商议，在对该选手在该项中的实际得分达成一致后最终只给出一个分值。若裁判数量较多，也可以另定分组模式。

测量分评分准则样例表：

评分子项	评分细则	配分	得分
A1	Hostname	0.2	0.2
	Ip address	0.3	0
	Time synchronization	0.5	0.5

4.1.1 测评点

测评点挑选采取以一个完整的工作任务为评分子项进行评分。

4.1.2 测评工具

台式计算机

4.2 评分流程说明

竞赛开始的前一天，各参赛队伍按照裁判长的安排进行分组，裁判长根据裁判员人数和评分工作量将裁判员分成若干小组，每个小组的裁判只对裁判长分配指定的对应模块进行评分，评分过程按照评分标准进行。其中 A/B/C 三个模块

由裁判员进行评分，D 模块由软件自动评分。

所有选手成绩不并列，当成绩出现并列时，应以模块 A>B>C>D 的规则进行排序决定。

为确保评分过程的公平性和公正性，评分过程采取回避制度，裁判评分过程不参与自己选手的评分，不能与自己的选手进行交流，执裁过程中不得进入自己选手工位，不得干扰其他裁判执裁。

4.3 统分方法

各模块裁判员完成本模块指定评分项所有参赛选手评分后，对本人负责评分的部分进行核对确认。由裁判长对总成绩进行复核，并将参赛选手成绩交本参赛队裁判员，各裁判签字确认本参赛队选手成绩后，统一由裁判长进行复核统分。

4.4 裁判构成和分组

4.4.1 裁判组

裁判长：裁判长由大赛组委会另行确定后公布；

裁判员：一般由参赛代表队派专业人员组成，各参赛代表队限派 1 人。

4.4.2 裁判任职条件

裁判员应具有团队合作、秉公执裁等基本素养，原则上需具备下列条件之一：

- 1.思想品德优秀，身体健康，年龄原则上不超过 60 岁；
- 2.具有本职业（赛项）高级工及以上职业资格或中级及以上专业技术职务；
- 3.有省级以上职业技能竞赛相关技术工作经历；
- 4.具备省级职业技能竞赛裁判员资格；
- 5.省级赛事技术专家。

裁判员需参加本项目赛前培训方可上岗。

4.4.3 裁判长职责

- 1.全面负责竞赛技术、裁判及争议处置等工作。

2.解读竞赛赛题及技术文件，牵头组织开展裁判员培训会议。

3.以分组形式安排裁判组任务分工，监督裁判员各项工作。

4.现场裁定有关裁判争议，协助仲裁组做出仲裁处理。

5.对扰乱赛场秩序，干扰裁判员工作，经裁判长讨论后酌情扣分，情况严重者取消竞赛资格。

6.裁判长在裁判员测评中，可进行抽查，若出现失职，第一次进行警告，同时对本代表队选手按规定给予扣分处罚，第二次取消执裁资格。

7.比赛过程中，A、B、C、D模块由裁判小组随机进行评测，小组签字后交给裁判长，再由裁判长审核后交由工作人员进行分数汇总，最终成绩由裁判长公布。

4.4.4 裁判员职责

1.按照裁判长分组分工，具体承担比赛现场赛务工作，公平公正开展具体裁判和测评工作，并对本小组承担执裁工作的评判结果签字确认。

2.查看选手身份证和随身佩戴的对应工位号。

3.组织选手在赛前检查环境、设备、工具等，选手签字确认，审核选手自带设备工具是否符合要求，保障选手人身安全和设备正常使用。

4.协助裁判长解答技术及考核工作问题。

5.详实记录选手考核过程，及时提出意见建议。

6.遵照执行考核回避、保密等规则及议定事项。

7.接受裁判长和监督仲裁组的抽查和监督。

4.4.5 裁判评判工作及纪律要求

1.裁判员出入赛场要佩戴胸牌，衣着整齐，举止大方，不大声喧哗，听从指挥，按照裁判长统一安排分组开展工作。

2.裁判员要严格遵守保密规定，正式比赛期间，不允许携带通信设备、智能设备、存储设备，比赛期间，不允许泄

露任何比赛信息，不允许单独离开赛场或单独与场外人员交流沟通。

3.裁判过程中实行回避政策，各代表队推荐的裁判员不参与本代表队选手和本地区代表队选手的执裁、测量、评分等工作，不得与本代表队选手和本地区代表队选手现场交流、指导。

4.各项目裁判组在选手报到、检录阶段，要按照本项目比赛细则要求，对选手携带的工具等进行严格检查，避免选手违规携带物品进入赛场对比赛成绩造成影响。

5.每一阶段(模块)比赛结束，需参赛选手离场的，各项目裁判组要在裁判长带领下，会同技术保障组，对每个工位的设备、设施、比赛工件(成果)、工具、材料等进行全面检查，确认无误后统一安排选手退场。

6.执裁过程中，出现技术争议、测评争议等问题由裁判长负责解释并裁定。

5.竞赛相关设施设备

本清单作为备赛参考，具体以“江西省第二届职业技能大赛服务平台”中确认的竞赛设施、设备清单为准。

5.1 场地设备

(每一个选手必须配备)

序号	设备名称	型号	单位	数量
1	PC	不低于 12 代 I7 处理器，32G 内存，512G 硬盘	台	1
2	PC	不低于 10 代 I5 处理器，16G 内存，512G 硬盘	台	1

5.2 材料

(每一个选手必须配备)

序号	设备名称	型号	单位	数量
1	网线	六类	根	2

5.3 参赛选手自备的设备和工具

序号	设备名称	型号	单位	数量
1	鼠标（可选带）	不带存储接口	个	2
2	键盘（可选带）	不带存储接口	个	2

除以上列表的材料、工具以外的材料、工具需报备裁判长同意后才能带入赛场使用。

5.4 竞赛场地禁止自带使用的设备和材料

序号	设备和材料名称
1	比赛相关资料
2	移动电话
3	移动电子设备及智能穿戴设备
4	存储设备

5.5 软件技术平台

序号	软件名称	版本	单位	数量
1	VCT 训赛一体化系统	/	套	1
2	eNSP	V100R003C00SPC100 或以上	套	1
3	Linux	Debian12.0 或以上	套	1
4	Windows server 2019	Datacenter 版	套	1
5	Windows 10	Enterprise	套	1
6	Microsoft office	2016 或以上	套	1
7	putty	0.67 或以上	套	1
8	UltraISO	9.7.5 或以上	套	1
9	Tftpd	4.6 或以上	套	1
10	Cisco Packet Tracer	8.2 或以上	套	1

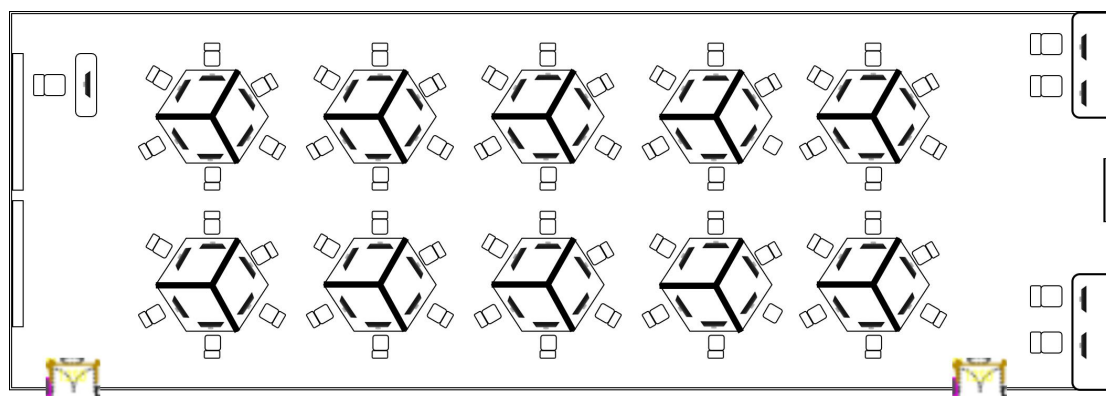
6.项目特别规定

裁判、专家在执裁过程中，不得私自携带存储、拍照、

个人电脑等设备进入赛场，裁判在执裁和评分过程中要统一上交手机，不得使用任何移动设备。

7.赛场布局要求

根据本项目的特点，比赛场地包含了选手竞赛区、裁判工作区、休息区。各区域配置基本的设施，场地布置和安全方面参照全国选拔赛要求，赛场的每个工位都必须被现场摄像头拍摄到，赛场图详细见下图：



具体赛场布局图以实际为准。

8.健康安全和绿色环保

8.1 选手安全防护要求

- 1.服从裁判人员管理，遵守比赛纪律、秩序，文明参赛。
- 2.遵守竞赛规则、操作规程，规范操作赛场设施、设备，规范使用比赛工具材料，保证设备完整和信息安全。
- 3.保证设备及系统的正常运行，不要拆、动硬件连接。竞赛结束后，所有设备应保持运行状态，保证能正常评分。
- 4.爱护参赛设施、设备及工具材料，规范存放、妥善保管,防止损坏。
- 5.遵从电子产品安全操作规范，例如：ESD 静电防护。

8.2 竞赛安全健康要求

- 1.禁止选手及所有参加竞赛的人员携带任何有毒有害物质进入竞赛现场。

2.养成文明生活习惯，注意饮食卫生，在确保人身健康、安全的前提下参加竞赛。

3.全体人员应严格遵守国家，特别是办赛地的相关健康安全规定，并应自觉执行国家及办赛地疫情防控相关规定及措施。

4.相关人员应认真学习赛场安全要求，参赛人员应掌握本项目安全操作规程，了解突发事件应急处理措施，接受本项目安全操作培训，严格按照安全操作规程操作，避免意外伤害。

5.赛场出现突发情况时坚决听从指挥。发现有关问题和故障，按规范报告、处理。

8.3 媒体宣传要求

赛场经裁判长允许，负责宣传的媒体记者按竞赛相关要求进入竞赛场地相关区域，但不得妨碍、干扰选手操作，不得有任何影响竞赛公平、公正的行为。

8.4 绿色环保要求

本项目竞赛工作的开展应严格遵守当地环境保护相关法律法规。

比赛过程中产生的所有废弃物应有效分类并处理，尽可能地回收利用。

为了减少网络设备的数量，节能减排，本项目比赛工位设备通过快速复原等技术手段在多轮测试中轮替使用。

9.开放赛场

在竞赛过程中，借鉴全国选拔赛的组织方式，尝试开放式竞赛方式，广泛宣传，积极组织院校师生、企业员工等人员进行现场观摩，营造参与技能学习、实现技能成才的氛围。

赛场内除指定的裁判、工作人员外，其他人员须经组委会同意或在组委会负责人陪同下佩戴相应标志方可进入赛场；允许进入赛场的人员，只可在安全区内观摩竞赛，不得

使用录像设备长时间拍摄选手，不得与选手交谈，不得妨碍选手，不得吸烟、喧哗。

媒体记者按竞赛规则的要求进入赛场相关区域，不得妨碍选手竞赛，不得有任何影响竞赛公平、公正的行为。