

江西省第二届职业技能大赛

“油漆与装饰”项目技术工作文件

（世赛选拔）

2025 年 3 月

目录

1.项目简介	1
1.1 项目描述	1
1.2 考核目的	1
1.3 相关文件	1
2. 基本能力与职业标准	1
3.竞赛内容	3
3.1 考核内容	3
3.2 竞赛模块	3
3.3 模块简述	4
3.4 命题方式	4
3.5 竞赛日程及地点安排	5
4.评分标准	5
4.1 评判方法	6
4.2 评价分（主观）	6
4.3 测量分（客观）	7
4.4 评分流程说明	8
4.5 裁判构成和分组	10
5.竞赛相关设施设备	12
5.1 场地设备	12
5.2 材料	12
5.3 竞赛选手自备的设备和工具	13
5.4 竞赛场地禁止自带使用的设备和材料	13
6.项目特别规定	13
7.赛场布局要求	14
8.健康安全和绿色环保	15
9.开放赛场	16

本项目技术工作文件（技术描述）是对本竞赛项目内容的框架性描述，正式比赛内容及要求以竞赛最终公布的赛题为准。

1.项目简介

1.1 项目描述

油漆与装饰项目是针对掌握一定的绘画技能和油漆涂装技术的技能人才进行的竞赛项目。通过使用先进环保的乳胶漆、水性油漆、涂装材料、壁纸及其他工具设备，以先进的施工方法，对建筑物内、外环境或者具体物体进行色彩、图案、字体等装饰施工，达到美化建筑及环境设施的目的，形成良好视觉感受和维护效果，服务于社会，满足客户需求。

该项目所对应的职业（工种）：涂装工（6-04-05-02）等技能人才。

1.2 考核目的

本次竞赛考核以世界技能大赛和全国技能大赛技术要求为主要参照，目的在于培养具有创造性设计思维，动手能力强的技能人才，竞赛内容主要以装饰画绘制（网格放大）技能为主，公平公正的实施竞赛细则。

1.3 相关文件

本项目技术工作文件只包含项目技术工作的相关信息。除阅读本文件外，开展本技能项目竞赛还需配合竞赛规则、竞赛样题、评分细则等其他相关文件一同使用。

2. 基本能力与职业标准

选手必须严格遵守竞赛规则和具备阅读和理解技术文

件，图纸及工具设备、材料的说明书，依据图纸做出整体的施工方案并有步骤按程序的施工能力。具体来说，对选手理论知识、工作能力的要求如下表：

<p>基本知识 (选手必须 掌握油漆与装饰项目的理论知识，但是在本次竞赛中理论知识不单独列为考核项目)</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. 正确阅读理解技术工作文件和图纸； 2. 阅读工具 、设备 、制作材料说明书 ， 正确分析材料的 属性分类和品质； 3. 根据图纸技术要求对网格 、坐标 、 比例 、尺度能准确测量； 4. 按比赛方案规划施工程手绘能力。
<p>装饰画绘制 (网格放大)</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. 依据网格坐标分析图案 ， 选择测量点 ， 把握画面整体 效果； 2. 按网格坐标精准测量位置 ， 点 、线 、面 、比例 、尺度 合理安排绘制步骤 ， 正确使用专业工具和装饰模板； 3. 造型准确 、色彩准确 、覆盖度均匀 、装饰效果好。
<p>工作能力</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. 准确地解读图纸； 2. 制作配色方案； 3. 提供颜色匹配，例如建筑的类型/时代； 4. 检查专业要求，例如防火阻燃剂； 5. 按照技术图纸和比例精确测量； 6. 检查准确性、问题并向建筑师/客户提出建议； 7. 准确计算所需材料的数量和价格； 8. 制定进度计划。

材料应用能力	<ol style="list-style-type: none"> 1. 检查基材的状况，例如新的或者现有的基材； 2. 检查基材的类型，例如：木材、石膏（多孔和无孔表面）、塑料或金属； 3. 对基材类型使用正确的准备工艺，包括清洁、灌注、除脂、密封； 4. 按照正确的方法准备油漆，包括搅拌/混合/过滤； 5. 根据材料、基材和工作量选择合适的涂装设备； 6. 考虑温度对油漆的影响，例如湿度水平和外部工作的天气条件； 7. 保护周边区域，包括覆盖层/功能和标志，以避免对人造成影响。
--------	---

3.竞赛内容

3.1 考核内容

模块 A、装饰画绘制（网格放大）

- （1）研究分析赛题，精准的绘制；
- （2）按坐标精准测量，点、线、面、尺度、比例、位置；
- （3）合理安排绘制步骤；
- （4）选择使用专业工具和装饰模板；
- （5）造型准确、色彩准确，覆盖度均匀、装饰效果好。

3.2 竞赛模块

模块 编号	模块名称	竞赛时间 (小时)	分数		
			评价分	测量分	合计

模块 A	装饰画绘制 (网格放大)	8	15	85	100
------	-----------------	---	----	----	-----

3.3 模块简述

装饰画绘制（网格放大）

（1）装饰画绘制模块的规格尺寸，是依据赛题图纸而定。绘制区域的材质为木饰面，已刷涂白色乳胶漆。

（2）按照网格坐标准确绘制装饰画，手工绘制过程可借助测量尺、圆规、画杖、画笔、漆刷，但不可以使用电子设备。

（3）选手在绘制装饰画时可使用铅笔。

（4）装饰画绘制对工具尺子的特别要求：普通尺仅限于绘制铅笔轮廓和画面定位；在用于色彩绘制（涂装）全过程中的辅助用尺必须特定，直尺距离装饰画绘制墙面（画面）必须有 3mm 的间隔。

（5）可使用遮蔽膜或遮蔽罩保护画面。胶带可以用来做定位标记，但不可以用来辅助涂装。

（6）绘画的色彩及乳胶漆材料不得自备，由裁判长制定色彩，竞赛场地提供。

（7）依据图纸的色标，准确设色。

3.4 命题方式

项目遵循公平、公正原则，采取以下方式确定并公布试题。

本次选拔赛试题为公开试题，由专家组共同制定，制定 1 套考核样题的主图，样题在赛前三周公布。专家组长于考

核前 1 天组织在监督仲裁组的监督下，与全体裁判商议确定后，对样题图进行不超过 30% 的修改，确定最终考题。最终试题确定后即向裁判组公开并提供纸质版的试题（不提供电子版）。考核前一天选手根据试题图纸和材料清单确认材料后，以及每天比赛结束后回收试题图纸并密封保存，每天比赛开始前 15 分钟将试题图纸发给选手。

试题不单独进行理论考试，通过 8 个小时的竞赛，使选手们能正确解读竞赛技术文件、图纸、工具设备及制作材料说明书，并把相关内容融入实际操作中。本竞赛仅进行一轮次，满分为 100 分。

3.5 竞赛日程及地点安排

油漆与装饰项目竞赛在江西现代职业技术学院举行，竞赛时间暂定为 2025 年 4 月，具体时间以大赛正式通知为准。

比赛时间安排：比赛共两天。

（1）C1 完成基础任务（基底检查）任务，（不算考核时间内）；

（2）C2 完成装饰画绘制（网格放大），比赛时长：8 小时（午餐 1 小时不含在考核时间内）

4. 评分标准

本竞赛项目评分标准分为测量计分和评价分两类。凡可采用客观数据表述的评判称为测量，凡需要采用主观描述进行的评判称为评价。

本竞赛项目评分表按照世赛评分系统的格式并使用比

赛专用评分系统自动计算和汇总分值。

4.1 评判方法

为确保公平公正，执裁和评分过程采取回避制度，裁判执裁过程中不得与自己的选手进行任何交流（本方案约定的时间除外），评分过程中不得参与自己选手的评分。

裁判组按裁判长的安排分组，每组由 4 名裁判组成，其中一名裁判担任计分工作（该裁判必须具备丰富执裁经验，由裁判长根据情况指定），如出现需要部分裁判重复评分的情况，由裁判长分配指定评分项的评分工作。

本项目评分标准分为测量和评价两类。凡可采用客观数据表述的评判称为测量；凡需要采用主观描述进行的评判称为评价。在评价部分，若出现分数一致的情况，则以客观分高的选手胜出，如出现裁判员评分差异过大时，则要求提出各自具体评分情况，无法统一意见时，由裁判长对此分析说明，最终得出合理评分。

4.2 评价分（主观）

评价分（Judgement）打分方式：4 名（其中 1 名裁判为监督（替补）裁判，评判本队选手时由监督（替补）裁判评判。注：评判本队选手时本队裁判必须主动回避）裁判员为一组，各自单独评分，计算出实际分值。裁判员相互间评判分差不得大于 2 分，否则需要给出确切理由并且在裁判长的监督下进行调分。

权重表如下：

权重分值	要求描述
0 分	各方面均低于行业标准，包括“未做尝试”

1 分	达到行业标准
2 分	达到行业标准，且某些方面超过标准
3 分	达到行业期待的优秀水平

4.3 测量分（客观）

测量分（Measurement）打分方式：每个组所有裁判一起商议，在对该选手在该项中的实际得分达成一致后最终只给出一个分值。

模块	评分点	评分细则	裁判打分细则	最高得分
C 装饰 画 绘 制 网 格 放 大	C1 绘制	制的整体印象	站在距离 1 米处:发现不完整的多种错误: 如遮盖度低、没有直线、画面脏乱、较重的刷痕和滚痕	0
			站在距离 1 米处: 有直线或者弧线 ± 2 mm 的小错误, 至少运用两层涂装, 没有流挂, 发现刷痕和滚痕	3
			站在距离 1 米处: 完成作品, 有直线或者弧线 ± 1 mm 的小错误, 至少运用两层涂装, 发现微小的刷痕和滚痕	7
			站在距离 1 米处: 完成作品, 没有直线或者弧线 ± 1 mm 的小错误, 至少运用两层涂装, 所有区域遮盖度好, 未发现刷痕和滚痕	10
	C2 网格设计	全部完成印象	每处图案表面至少涂装两层且色彩准确	5
		网格参考点	站在距离 1 米处: 区域发现一个参考标记扣除 0.5 分, 每个额外的 20mmx20mm 区域再次扣除 0.5 分	10
		绘制与颜色的正确	检查所有区域颜色都正确并涂装两层, 如出现错误扣除 0.5 分	7
	C3 直线和弧线	网格的直线和弧线	站在距离 1 米处: 观察直线是否很直, 每长度 100mm 发现一处直线有蠕动扣除 0.5 分, 每长度 100mm 处发现有明显的刷痕再次扣除 0.5 分	18
	C4 涂装	绘制区域涂装遮	站在距离 1 米处: 检查遮盖度, 每一处遮盖度差的区域扣	15

遮盖度	盖度	除 1 分，遮盖度区域大于 20mmx20mm 再次扣除 1 分	
C5 面的 整洁度	绘制区域的整洁度	站在距离 1 米处:检查绘制区域，每发现一处污染或标记扣除 1 分	15
	周边区域整洁度	刷漆造成的漏点、污染或标记，每发现一处扣 1 分	5
C6 精确度	网格尺寸位置精度	裁判员抽取 15 处位置进行测量（每个位置、色彩准确得 1 分，误差不得超过 2mm）	15

4.4 评分流程说明

4.4.1 评分流程

（1）评分流程环节的评判是在考核过程中全程进行的，每模块完毕提交一次成绩（在考核结束后各裁判员提交评定的分值）。必须完成的模块，在当天考核结束后由各裁判组完成测量分和评价分的评定。

（2）每天裁判签完字的测量分由裁判长复核后交监督仲裁人员保存；评价分在监督仲裁组的监督下由各裁判和裁判长共同完成录分工作；录完分的文档保存到 U 盘，并与每天签过字的评分表交监督仲裁组密封保管，待比赛全部结束后在监督仲裁组的监督下由裁判长汇总。

（3）裁判组成员、选手及其他相关工作人员在竞赛时如出现违规行为，按照有关违规规定处理。

4.4.2 违规处理范围

竞赛期间对选手、裁判人员、场地经理及助理和技术保障工作人员、各代表队领队等出现违反“竞赛行为规范”和部里相关文件及本技术文件中公布的竞赛纪律或其他有碍

竞赛公平公正的行为，及时纠正并进行处理。

4.4.3 违规处理办法

（1）参加竞赛选手在竞赛期间出现违规行为，裁判长依据相关规定进行处理或组织裁判员研究处理，并将处理结果报竞赛领导组。

（2）裁判人员、场地经理和技术保障工作人员、各代表队领队在竞赛期间出现违规行为，由竞赛领导组根据部相关文件研究处理。对裁判长的处理结果应纳入“裁判长工作评估表”。

4.3.4 项目内解决

参加竞赛选手、裁判员发现竞赛过程中存在问题或争议，应向裁判长反映。裁判长依据相关规定进行处理或组织裁判员研究解决。处理意见如需全体裁判员表决的，须经全体裁判员 1/2 以上通过。最终处理意见应及时告知意见反映人，过程中，竞赛领导组可给予支持和指导。

4.4.5 竞赛领导组解决

对处理结果有争议的，各代表队领队可向监督仲裁工作组书面反映举证。监督仲裁工作组及时对问题或争议的性质进行确认。技术性问题或争议，仍交由各项目解决。非技术性问题或争议，由监督仲裁工作组组织核查，及时提出处理或仲裁意见，经竞赛领导组批准，书面告知当事代表队，并填写“争议处理记录表”报部相关部门备案。

4.4.6 成绩录入

模块评分结束后，在裁判长与监督人员的监督下由参与裁决的各裁判员和录分员共同完成评价分的录入；测量部分

由裁判长复核后，在监督人员和裁判长的监督下由录分员录入系统。签过字的评分汇总表交监督仲裁组密封保管；竞赛成绩待比赛结束后由保障组在监督仲裁的监督下完成汇总提交。

4.5 裁判构成和分组

4.5.1 裁判组

裁判长：裁判长由大赛组委会另行确定后公布；

裁判员：一般由参赛代表队派专业人员组成，各参赛代表队限派 1 人。

4.5.2 裁判任职条件

裁判员应具有团队合作、秉公执裁等基本素养，原则上需具备下列条件之一：

- 1.思想品德优秀，身体健康，年龄原则上不超过 60 岁；
- 2.具有本职业（赛项）高级工及以上职业资格或中级及以上专业技术职务；
- 3.有省级以上职业技能竞赛相关技术工作经历；
- 4.具备省级职业技能竞赛裁判员资格；
- 5.省级赛事技术专家。

裁判员需参加本项目赛前培训方可上岗。

4.5.3 裁判长职责

- 1.全面负责竞赛技术、裁判及争议处置等工作。
- 2.解读竞赛赛题及技术文件，牵头组织开展裁判员培训会议。
- 3.以分组形式安排裁判组任务分工，监督裁判员各项工作。
- 4.现场裁定有关裁判争议，协助仲裁组做出仲裁处理。
- 5.对扰乱赛场秩序，干扰裁判员工作，经裁判长讨论后酌情扣分，情况严重者取消竞赛资格。
- 6.裁判长在裁判员测评中，可进行抽查，若出现失职，第

一次进行警告，同时对本代表队选手按规定给予扣分处罚，第二次取消执裁资格。

7.比赛过程中，A、B、C、N 模块由裁判小组随机进行评测，小组签字后交给裁判长，再由裁判长审核后交由工作人员进行分数汇总，最终成绩由裁判长公布。

4.5.4 裁判员职责

1.按照裁判长分组分工，具体承担比赛现场赛务工作，公平公正开展具体裁判和测评工作，并对本小组承担执裁工作的评判结果签字确认。

2.查看选手身份证和随身佩戴的对应工位号。

3.组织选手在赛前检查环境、设备、工具等，选手签字确认，审核选手自带设备工具是否符合要求，保障选手人身安全和设备正常使用。

4.协助裁判长解答技术及考核工作问题。

5.详实记录选手考核过程，及时提出意见建议。

6.遵照执行考核回避、保密等规则及议定事项。

7.接受裁判长和监督仲裁组的抽查和监督。

4.5.5 裁判评判工作及纪律要求

1.裁判员出入赛场要佩戴胸牌，衣着整齐，举止大方，不大声喧哗，听从指挥，按照裁判长统一安排分组开展工作。

2.裁判员要严格遵守保密规定，正式比赛期间，不允许携带通信设备、智能设备、存储设备，比赛期间，不允许泄露任何比赛信息，不允许单独离开赛场或单独与场外人员交流沟通。

3.裁判过程中实行回避政策，各代表队推荐的裁判员不参与本代表队选手和本地区代表队选手的执裁、测量、评分等工作，不得与本代表队选手和本地区代表队选手现场交流、指导。

4.各项目裁判组在选手报到、检录阶段，要按照本项目比赛细则要求，对选手携带的工具等进行严格检查，避免选手

违规携带物品进入赛场对比赛成绩造成影响。

5.每一阶段(模块)比赛结束，需参赛选手离场的，各项目裁判组要在裁判长带领下，会同技术保障组，对每个工位的设备、设施、比赛工件(成果)、工具、材料等进行全面检查，确认无误后统一安排选手退场。

6.执裁过程中，出现技术争议、测评争议等问题由裁判长负责解释并裁定。

5.竞赛相关设施设备

5.1 场地设备

(以每一个选手必须配备)

序号	设备名称	型号	单位	数量
1	标准照明	2000 瓦	块	1
2	工作凳或者人字梯		把	1
4	垃圾桶		个	1
4	地膜		卷	1
5	标准主图工位		个	1

5.2 材料

(以每一个选手必须配备)

序号	设备名称	型号	单位	数量
1	立邦漆(所有色系)	主图颜色	瓶	主图色系 (瓶)
2	毛巾 纸巾	--	卷	各 1
3	防护膜		卷	1
4	纸胶带	24	卷	3
5	卷尺	2 米	把	2

5.3 参赛选手自备的设备和工具

序号	设备名称（或图片）	型号	单位	数量
1	水平尺	—	把	—
2	直尺	—	把	—
3	绘画尺（垫高不少于2毫米）	—	把	—
4	三角尺	—	把	—
5	圆规	—	把	—
10	绘画工具套装	—	套	—
13	量杯	—	个	—
14	胶带、遮蔽膜、腻子等	—	—	—
15	其他个人所需工具	—	—	—

除以上列表的材料、工具以外的材料、工具需报备裁判长同意后才能带入赛场使用。

5.4 竞赛场地禁止自带使用的设备和材料

序号	设备和材料名称
1	通讯工具
2	照相、录像、电脑
3	打火机
4	电子测绘仪器
5	不符合环保的材料

6.项目特别规定

参考世界技能大赛技术工作文件对油漆与装饰项目的特别规定进行说明，主要从以下几方面进行明确：

- （1）竞赛资料为中文赛题文件
- （2）工具箱（工具车）竞赛前抽签确定工位后，选手可

以把 工具箱放置选定的工位恰当的位置。如：防护设备、防护衣、 工装鞋可以不放在工具箱内携带。

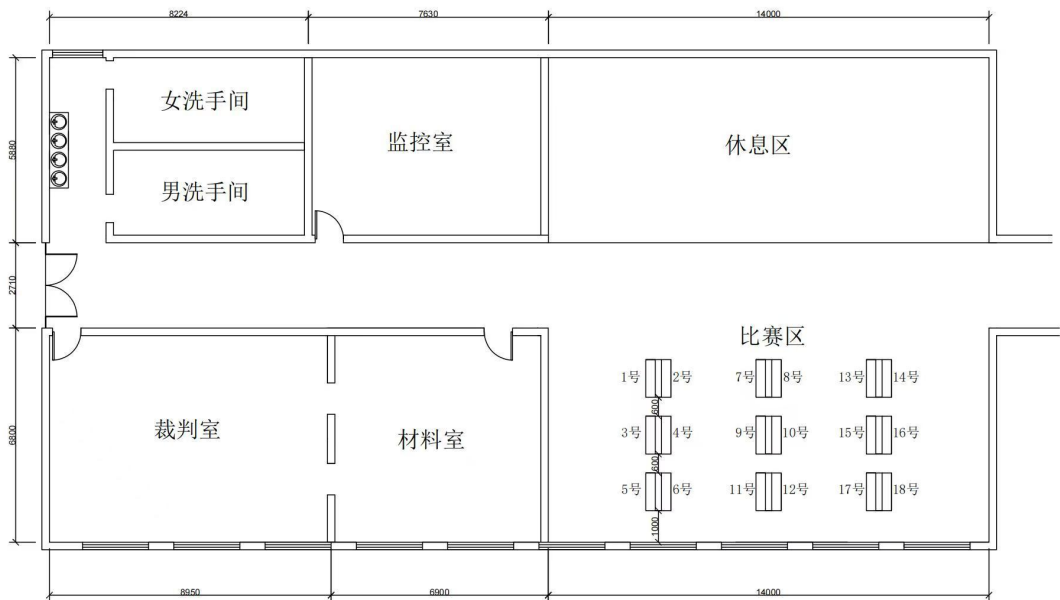
（3）涉及版权、肖像权及负能量内容的画面属于违规行为。

（4）所有大型电动工具均由竞赛场地提供，参赛选手不可以 携带。）

（5）赛题图纸在赛前培训会上将发给每位参赛选手并会前说明。

7.赛场布局要求

项目场地总体面积 389.4 平方米(总长度：23.7 米、总宽度 14.7 米)，现有工位数量 14 个，每个工位的面积为 3 平方米（长 1.4 米、宽 2 米），工位间隔 0.6 米，每个选手的工位区域视为操作区，非操作区为工位以外所有区域。



具体赛场布局图以实际为准。

8.健康安全和绿色环保

裁判长组织全体裁判员和场地经理等相关人员，根据国家安全生产相关法律法规、大赛安全须知，结合各项目技术特点和工作要求，编制竞赛操作安全规程、赛场安全健康保障方案和突发事件应急处理预案等。特别是根据本项目具体情况的诸如人身防护，有毒、有害物品携带、存放，防火、防爆等措施。

竞赛现场和各参加竞赛代表队要为参加竞赛选手提供安全、健康服务保障，全体竞赛人员须遵守竞赛安全、健康的有关规定落实到位。

具体做到并且不仅限于如下规定：

（1）按照国家相关法规，竞赛项目提出安全、健康要求并在竞赛前集中培训学习期间，由裁判长组织全体裁判员及参加竞赛的选手学习掌握。

（2）竞赛领导组应在竞赛现场设置现场急救站，配备专业医务人员和设备，做好医疗应急准备。

（3）竞赛领导组应确保所提供食品和饮料的安全，参加竞赛的选手和其他人不得私自携带食品和饮料进入竞赛工位。

（4）在竞赛前各代表队为选手办理人身意外伤害保险。

（5）进入竞赛区域的人员，应严格按照各项目安全、健康规定，做好防护工作。安全要求至少包括：眼睛和耳朵的保护措施、手套、防尘口罩、膝盖保护、安全工装鞋、工装服。工装服要有明显的区分标识，区分竞赛选手、裁判（专

家)及场地工作人员。

(6) 竞赛现场严格地划分区域。竞赛现场应预留安全疏散通道,配备完备的消防等应急处理设施,张贴安全操作及健康要求方面的规定,以及现场紧急疏散指示图。竞赛领导小组办公室要事先制定应急处理预案,安排专人负责现场紧急疏导工作。

(7) 竞赛现场要充分考虑竞赛期间可能出现的各类突发事件,制定详细、明确的应急处置预案。在竞赛领导小组办公室的统一组织、协调指挥下,根据突发事件的类型落实责任到人,各负其责,妥善处置突发事件,确保比赛安全、顺利进行。

9.开放赛场

观摩嘉宾必须在工位之外观摩,不的喧闹,不的场外指导,不的使用摄影摄像设备闪光灯等影响选手的设备。